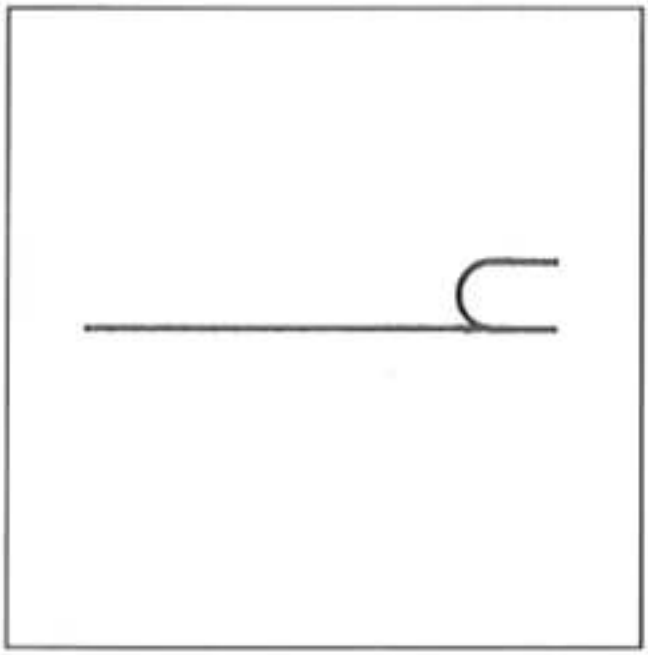
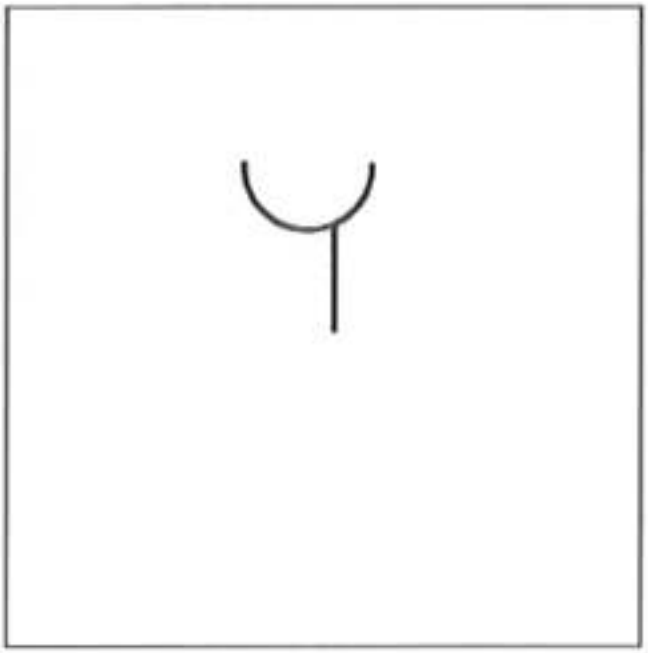
TİŞÖRT/SÜPÜRGE/TİMSAH/BOYUN

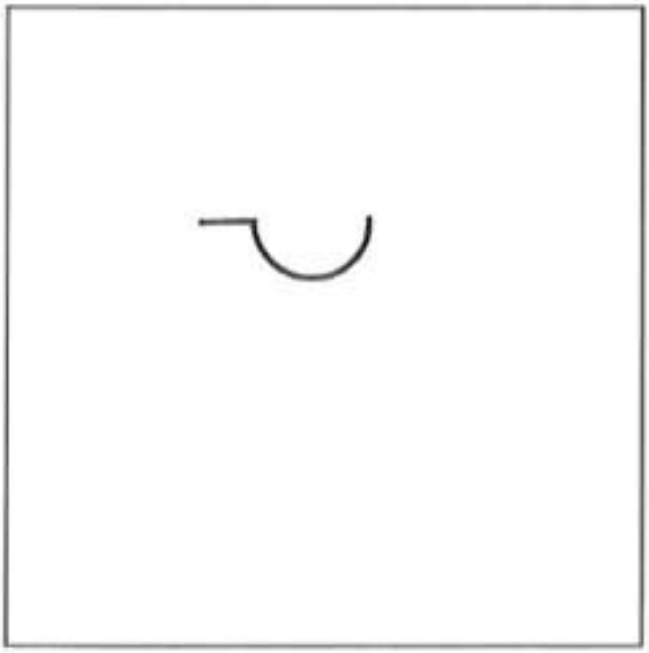
Kutulardaki çizgileri kullanarak tanımlanan şeyleri çizin. Hangi çizgilerin hangi şeye daha uygun olacağına siz karar vereceksiniz.

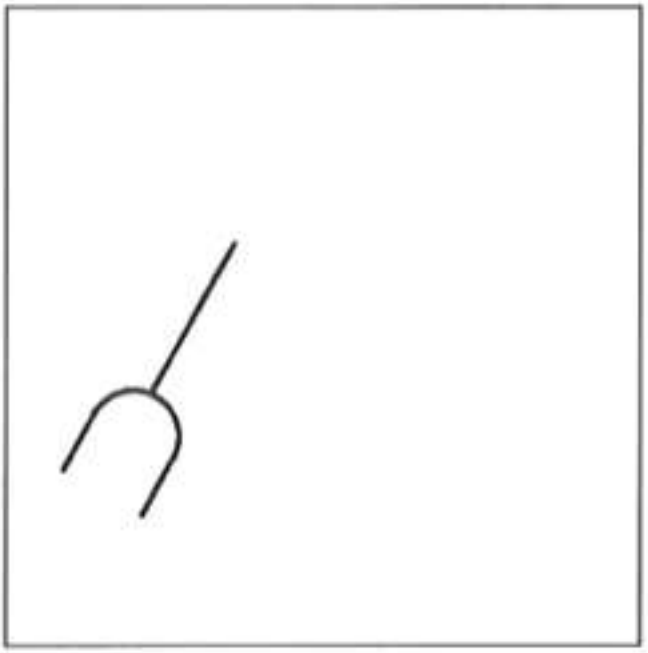
- Tişört giyen biri
- Yeri süpüren biri



- Ağzı açık timsah
- Çok uzun boyunlu biri



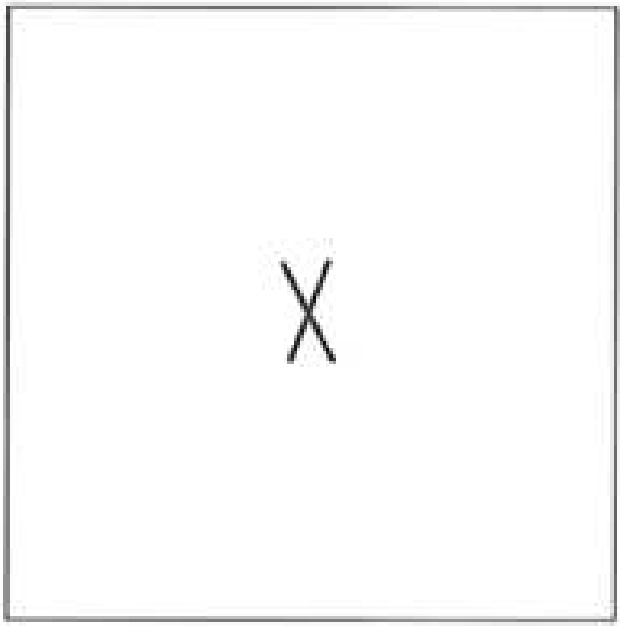




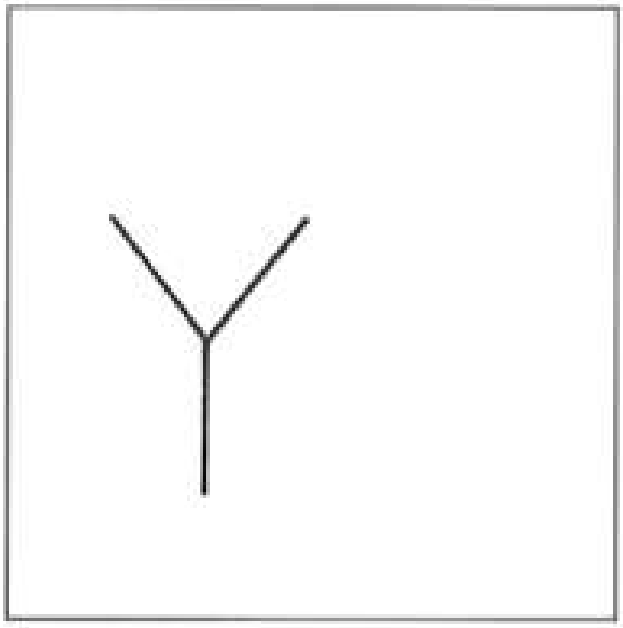
SOLUCAN/SALINCAK/KEDİ/KALEMLER

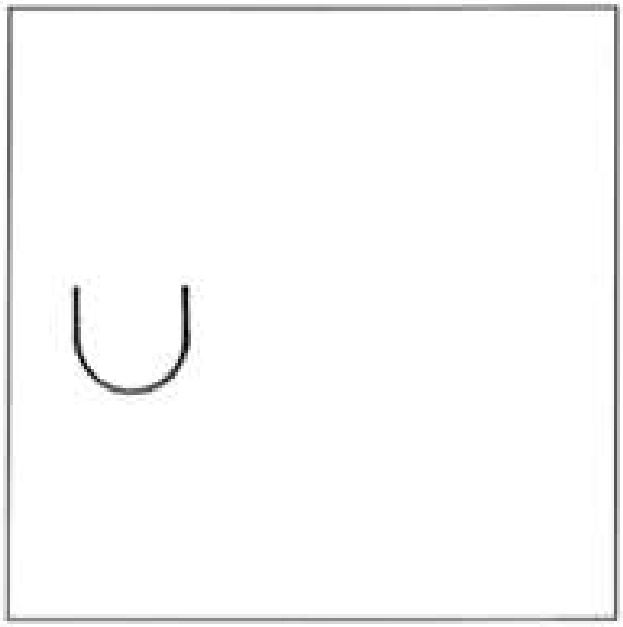
Kutulardaki çizgileri kullanarak tanımlanan şeyleri çizin. Hangi çizgilerin hangi şeye daha uygun olacağına siz karar vereceksiniz.

- Üzerinde sulu bir solucan olan çapari
- Ağaç dalından sarkan salıncaktaki kişi
- Küçük kulaklı kedi
- Uçları birbirine değen iki kısa kalem







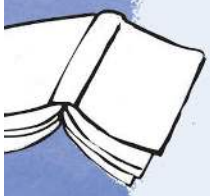




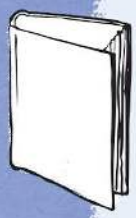


PİKTOGRAM OLUŞTURMA

Okul kütüphanesinde alınan kitaplar okunduktan sonra rastgele bir rafa bırakılıyor. Bu durum kütüphanedeki kitap düzeninin bozulmasına neden oluyor. Herkesin aldığı kitabı tekrar yerine koymasını sağlamak için nasıl bir piktogram tasarlarsınız?







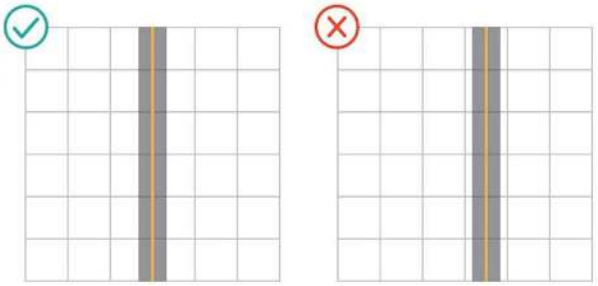




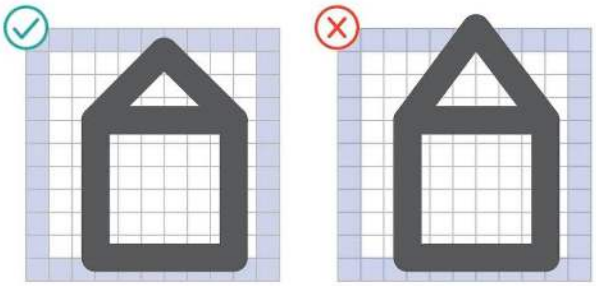




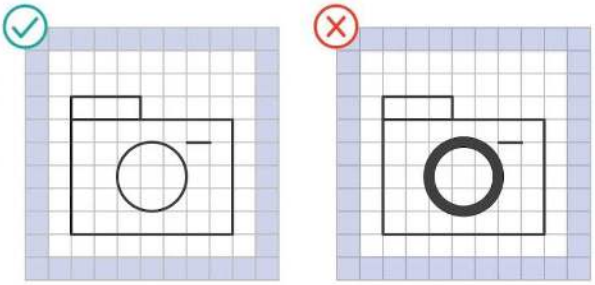
Piktogramın çizgileri, kareli kağıdınızın çizgilerinin tam üzerinden geçmelidir.



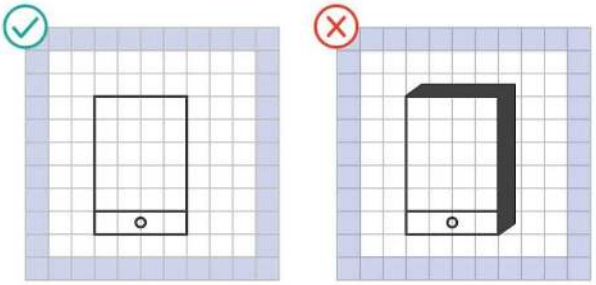
Piktogram çizgileri, belirlenen alanın dışına taşmamalıdır.



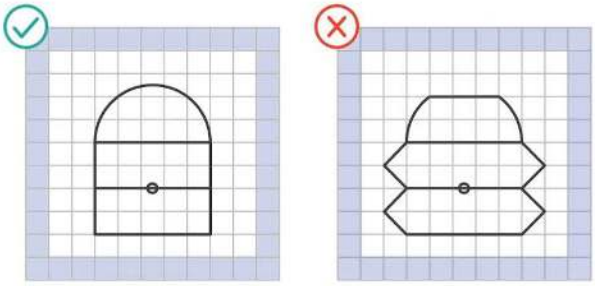
Piktogram çizgilerinin tamamı aynı kalınlıkta olmalıdır.



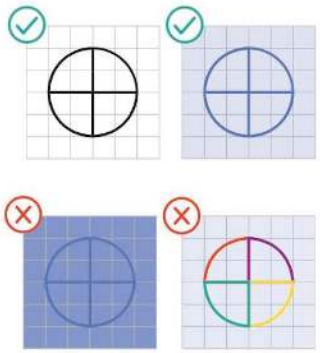
Piktogram, perspektif ve derinlik ayrıntıları olmadan, iki boyutlu çizilmelidir.



Piktogram çizimi detaylı değil, basit olmalıdır.



Piktogramın görünür olması önemlidir. Bu yüzden çoğunlukla siyah-beyaz ya da aynı rengin açık ve koyu tonları kullanılır. Farklı renklerin bir arada kullanımı tercih edilmez.

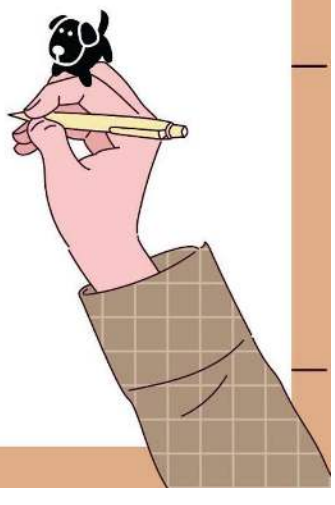


Durum:

Taslak Denemelerim

Piktogram Tasarımım





Durum:

Taslak Denemelerim

Piktogram Tasarımım



